



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **Открытого Кубка ВОС команд интеллектуального современного искусства Республики Марий Эл**

Открытый Кубок ВОС команд интеллектуального современного искусства (КИСИ) Марий Эл (далее – Кубок) учрежден в 2003 году Центральным правлением Всероссийского общества слепых.

Открытый Кубок ВОС «КИСИ» Марий Эл проводится в целях всесторонней реабилитации, создания комфортных условий для развития интеллектуальных и творческих способностей инвалидов по зрению.

Основными задачами Кубка являются:

- содействие интеграции инвалидов по зрению в общество;
- привлечение внимания к проблемам инвалидов;
- популяризация научных знаний среди инвалидов по зрению, а также освоение и развитие оригинальных видов искусства.

### **Оргкомитет Кубка**

Всю работу по подготовке и проведению Кубка осуществляет Оргкомитет, формируемый из представителей Марийской республиканской организации ВОС и Марийского Республиканского культурно-спортивного реабилитационного центра инвалидов ВОС.

Оргкомитет имеет право персонально приглашать руководителей министерств, представителей администраций субъектов РФ, местного самоуправления, общественных организаций, депутатов, активистов и ветеранов ВОС, деятелей культуры, искусства, а также представителей СМИ и жертвователей.

### **Место и сроки проведения Кубка**

Кубок проводится 26 января 2018 г. в 11:00 в зале Йошкар-Олинской местной организации ВОС по адресу: г. Йошкар-Ола, ул. Пролетарская, д. 35. Оргкомитет Кубка может переносить дату и место проведения игры.

## **Требования к участникам Кубка**

В игре Кубка принимают участие команды местных организаций, хозяйственных обществ и учреждений МРО ВОС

К участию в играх Кубка допускаются команды от 3-х до 9-ти человек, не менее 50% членов команды составляют инвалиды по зрению. При необходимости могут быть сформированы сборные команды из представителей нескольких Местных организаций ВОС.

Заявки на участие в Кубке представляются по установленной форме и подаются не позднее, чем за 5 дней до проведения игр в адрес Оргкомитета:

Всем участникам Кубка при себе необходимо иметь паспорт, для инвалидов - справку МСЭ (ВТЭ).

## **Программа Кубка**

Команды выступают в двух видах соревнований: художественно-тематической программе (конкурс «Приветствие»), продолжительностью до 5 минут, и в интеллектуальной игре.

Результаты соревнований суммируются, что позволяет определять победителей и призеров игр Кубка.

Правила игры прилагаются.

## **Финансирование Кубка**

Финансирование расходов осуществляется:

- на подготовку и проведение Кубка КИСИ, в том числе расходы на призовой фонд за счет средств ЧУ «МРКСРЦИ» МРО ООИ ВОС и жертвователей;
- на оплату проезда, суточных, проживания (при необходимости) участников команд - за счет средств направляющей организации, жертвователей.

## **Порядок поощрения участников**

Командам-победителям вручаются дипломы и памятные подарки.

## Правила игры Открытого Кубка ВОС «КИСИ» Республики Марий Эл.

1. Перед началом соревнования проводится жеребьевка команд. Соревнования Кубка начинаются с приветствия, продолжительностью до 5 минут, в котором могут принимать участие все 9 членов команды. Приветствие должно объединяться единой темой. Максимальная оценка за художественное приветствие 10 очков.
2. Приветствие может быть театрализованным (в том числе с использованием фонограмм) или музыкальным. Поощряются комбинированные выступления, состоящие из номеров различных жанров, высокохудожественные и авторские программы.  
Дополнительные очки можно получить за исполнительское мастерство, оригинальность и юмор.
3. После показа приветствий жюри выставляет оценки, а затем 6 знатоков от каждой команды занимают места за соответствующими игровыми столиками.
4. В отборочных соревнованиях команды выступают согласно жеребьевке по группам, в которых должно быть не более 5 команд.
- 5. В соревнованиях разыгрываются темы:  
В каждой теме по 10 вопросов, различной стоимости, часть из них оформлена фонограммами.**
6. Капитан первой команды представляет участников своего коллектива, называет выбранную тему и номер вопроса в ней. В первом круге все капитаны выбирают вопросы по теме, названной первым капитаном.
7. Второй круг начинается с команды № 2, её капитан также выбирает тему для всех участников группы. Капитаны остальных команд назначают темы по очереди в соответствующем круге.
8. Каждый капитан выбирает тему один раз, а номер вопроса 5 раз, в туре разыгрывается один вопрос, следовательно, в группе, состоящей из 4-х команд, разыгрывается 20 вопросов из 4-х тем. Если команд 5 – то число вопросов возрастает до 25 из 5 тем, при этом шансы участников уравниваются. На обдумывание и обсуждение вопроса даётся 30 секунд.
9. При досрочном ответе команда экономит 30 секунд, которые можно использовать в любой момент на том же этапе игры.
10. Если после обсуждения капитан команды, выбравший вопрос, не справляется с заданием, то право на ответ передаётся следующей команде, затем по очереди всем командам группы.

11. Очки, полученные в интеллектуальной игре, суммируются с полученными за приветствие.
12. При необходимости, для выявления сильнейшей команды проводится блицтурнир, в котором каждой команде задаётся один вопрос по общим правилам, если счёт остаётся равным, то от жюри или ведущего предлагается ещё 3 вопроса, без предоставления времени на обдумывание. Первая, давшая правильный ответ команда, признаётся победительницей.
13. В финальную часть соревнований выходят пять сильнейших команд: победители отборочных групп и одна или две команды, набравшие наибольшее количество очков. Представительство зависит от количества отборочных групп.
14. В финальной части знатокам предлагается 25 более сложных вопросов на разные темы. Капитан играющей команды выбирает номер вопроса и лишь тогда узнаёт его стоимость и тематику, а также оформляется ли он треком.
15. Победителю финала вручается переходящий Кубок